

Strateegiamäng „Ahvide ralli“

Art. 22400

Ahvid tahavad maha pidada väikese võistluse – kõik nad alustavad samal ajal, püüdes ronida palmipuu tippu. Planeeri oma järgmist käiku hoolikalt, sest alati on võimalus, et su ahvike libiseb taas alla! Kes jõuab kõige kiiremini peidetud kookospähkliteni?

Komplekti kuulub: 1 mängualus, 1 täring, 4 värvilist pulka, 4 ahvi, 8 palmilehte, 8 pesulõksu

Vanus: 3+ / 4+

Mängijate arv: 2-4

Mängu kestvus: 15 min



Mängu ettevalmistus

Aseta mängualus lauale ning pane värvilised palmitüved aukudesse, musta värvi ots allpool. Aseta iga tüve musta ala külge 2 pesulõksu. Libista iga tüve külge üks ahv ning aseta palmilehed tüvede tippu.

Mängu käik

Alustab noorim mängija, mängukord liigub edasi päripäeva. Kahekesi mängides võib kumbki mängija valida endale 2 palmipuud. Esimene mängija veeretab täringut. Veeretatud värvist (punane, kollane, sinine või roheline) sõltub, kui kõrgele tema ahvike puutüvel tõusta saab. Liiguta oma ahvi sõrmede abiga ülespoole, kuni täringul veeretatud värv jääb ahvi jalgade alt paistma. Võta oma pealmine pesulõks ja aseta selle värvi peale, nii et ahv jääb sellele istuma. Seejärel on järgmise mängija kord. Kui ahv on roninud juba nii kõrgele, et alla libiseda oleks pikk tee, võib mängija otsustada ülespoole nihutada hoopiski alumist pesulõksu. Alumist pesulõksu saab ülespoole nihutada vaid juhul, kui alumise ja ülemise pesulõksu vahel on olemas täringul veeretatud värvile vastav värviring! Veeretades täringul musta värvi, tuleb ülemine pesulõks pulga küljest eemaldada ja asetada tagasi musta värvi külge ning ahvike libiseb allapoole kuni järgmise pesulõksuni. Seega on vahepeal nutikas kukkumise pehmemdamiseks ka alumist pesulõksu ülespoole nihutada! Veeretades täringul valge värvi, on mängija enda otsustada, kas ta soovib mõlemat pesulõksu ühe värvi võrra ülespoole nihutada või veeretada uuesti, et saada mõni muu värv.



Mängu lõpp

Mäng lõpeb, kui esimene ahvike jõuab peaga palmilehtedeni.

Mänguversioon noorematele lastele (3+)

Valmista mängulaud samamoodi ette kui esimeses versioonis, kuid aseta iga palmitüve musta ala külge vaid üks pesulõks. Nii ei pea mängijad otsustama, kumba pesulõksu peaks kasutama. Veeretades täringul musta värvi, tuleb pesulõksu koos ahviga 2 värvivahe võrra allapoole nihutada. Veeretades täringul valge värvi, tuleb pesulõksu koos ahviga 1 värvivahe võrra ülespoole nihutada. Mäng lõpeb, kui esimene ahvike jõuab peaga palmilehtedeni.

Soovitused õpetajale: õppige koos tundma erinevaid ahviliike ja neile omaseid tunnuseid. Vaadake koos mõnda põnevat loodusfilmi ahvide elust – kuidas nad koos elades üksteise eest hoolitsevad ning kuidas nende käitumist ja häälitsemist mõista? Võib-olla teate ka mõnda toredat laulu ahvidest, mida koos laulda?

Soovitused lapsevanemale: külastage koos lastega loomaaeda. Missuguseid ahviliike sealt leiate? Kuidas ahvid oma puurides käituvad, söövad või mängivad? Jälgige neid ja leidke põnevatele küsimustele vastused!



Hoiatus! Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Väikesed osad. Lämpumisoht.
Palun hoidke müüja andmed alles.

Tootja:

Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Saksamaa
Tel +49 37360 1620
www.beleduc.de

Beleduc ametlik maaletooja Eestis:

Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259
E-pood: www.taibutera.ee