

Tähelepanumäng „Liblikas Betty“

Art. 22463

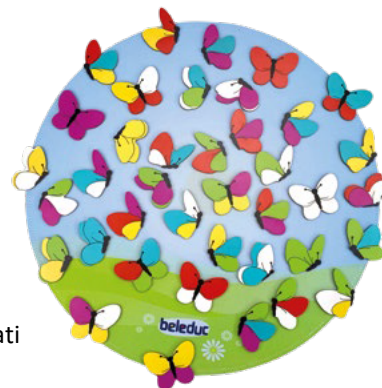
Aasal lendab ringi niipalju värvilisi liblikaid, et tekib kaos. Ole kiire ja leia õige värvikombinatsiooniga liblikas. Kes püüab ta esimesena kinni? Keskendumist ja reageerimiskiirust nõudev liblikamäng arendab tähelepanu ja värvikombinatsioonide märkamise oskust.

Komplekti kuulub: 41 puidust liblikat, 3 värvitäringut ja 1 kummipõhjaga mänguvaip

Vanus: 4+

Mängijate arv: 1-8

Mängu kestvus: 15 min



Mängu ettevalmistus

Liblikad asetatakse pildiküljed ülespidi mängumatile laiali. Värvitäringud paigutatakse mati kõrvale.

Mänguversioon 1:

Mängu alguses otsustatakse, mitu liblikat tuleb mängu võitmiseks korjata. Näiteks, esimene, kes kogub kokku 5 liblikat, on võitja. Kõik liblikad on värvitud kuni kolmevärvilise mustriaga. Kõige noorem mängija alustab ning veeretab kolme täringut korraga. Nüüd tuleb leida mängumatilt liblikas, millel on täringutega saadud värvikombinatsiooniga muster. Õiget liblikat otsivad kõik mängijad korraga. Esimene, kes sobiva liblika leiab, võtab liblika enda kätte, näitab kontrolliks kõigile mängijatele ning jätab seejärel endale. Järgmiseks veeretab täringuid järgmine mängija.

Mänguversioon 2:

Mängu käik on sarnane eelnevale, kuid leitud liblikate matilt äravõtmise asemel osutab mängija õige värvikombinatsiooniga liblikale ning jätab selle ka järgmisteks mänguringideks platsile. Punkte loeb kokkulepitud mängija või täiskasvanu. Mängu alguses otsustatakse, kui kaua mäng kestab. Võitja on see, kes on mänguaja lõppedes kogunud enim punkte.

Mänguversioon 3:

Liblikad jaotatakse võrdselt kõigi mängijate vahel ära. Iga mängija asetab oma liblikad enda ette, värvilised küljed üleval pool. Mängijad veeretavad üksteise järel korraga kolme täringut. Iga täringuviske järel võivad kõik mängijad täringute värvikombinatsioonile vastava mustriaga liblikad enda eest mängumatile panna. Esimene mängija, kes saab oma liblikatest lahti, on võitja.

Mängu võib mängida ka kokkulepitud kestvusega – näiteks kellel 10 minuti pärast kõige vähem liblikaid alles on, see on võitja – või leppida kokku, et võidab see, kellel jääb kõige esimesena näiteks 2 liblikat alles.

Nõuanded lapsevanemale

Olenevalt lapse vanusest võib esialgu võtta mängu vähem liblikaid. Näiteks võib värvide õppimiseks alustada ühevärviliste liblikatega, seejärel kahevärviliste ning lõpuks võtta mängu kõik liblikad. Samuti ei pea liblikaid otsima kiiruse peale – lubage lapsel otsida liblikat ka siis, kui olete selle ise juba leidnud. Mängu saab mängida kogu perega ning see sobib suurepäraselt ka vanavanemate juurde kaasa võtmiseks!

Nõuanded õpetajale

- **Värvide arvamine (vanus 4+).** Selle mänguversiooni jaoks ei ole täringuid tarvis. Mängumatile asetatakse vaid pealtvaates liblikad (tiivad liblika kahel küljel). Kõik mängijad proovivad meelde jätta, mis värvi on liblikad ja kus nad asetsevad. Seejärel valib üks mängijatest liblika ja keerab selle tagurpidi. Ülejäänud mängijate ülesandeks on meenutada, millistes värvitoonides liblikas oli.
- **Põhivärvid ja sekundaarvärvid (vanus 4+).** Luba lastel värvida paberile oma lemmikvärvides liblikad. Asetage lauale põhivärvid (sinine, punane, kollane) ja neile lisaks valge ja must, millega värve tumedamaks/heledamaks toonida. Lubage lastel eksperimenteerida ja segada kokku värvid omal valikul. Seejärel segage värve koos kogu rühmaga ning vaadake, milliseid värve tuleb omavahel kokku segada, et luua sekundaarvärve.



Hoiatus! Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Väikesed osad. Lämpumisoht.
Palun hoidke müüja andmed alles.

Tootja:

Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Saksamaa
Tel +49 37360 1620
www.beleduc.de

Beleduc ametlik maaletooja Eestis:

Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259
E-pood: www.Taibutera.ee