

Tähelepanumäng „Kommid“

Art. 22461

Haarav ja lihtsate reeglitega kommimäng nõuab head keskendumisvõimet ja kiiret reaktsiooni ning arendab värvitundmist ja värvikombinatsioonide märkamise oskust.

Komplekti kuulub: 41 puidust kommi, 3 värvitäringut ja 1 kangast mänguvaip

Vanus: 4+

Mängijate arv: 2-8

Mängu kestvus: 15 min

Autor: Edith Grein-Böttcher

Toomas ja Liisa aitasid ema ning said tubli töö eest tänutäheks suure kotitäie värvilisi komme. Tuppa tagasi minnes tahtsid mõlemad lapsed kommikotti ise vedada. Seda üksteiselt ära kiskudes läks kommikott katki ja kõik kommid kukkusid maha. Milline õnnetus ja segadus! Kommid tuleb nüüd kiiresti kokku korjata! Kes on kõige kiirem kommikorjaja?

Mängu ettevalmistus

Kommikujundid asetatakse pildiküljed ülespidi mängumatile laiali. Kolm värvitäringut paigutatakse mati kõrvale.

Mänguversioon 1:

Mängu alguses otsustatakse, mitu kommi tuleb mängu võitmiseks korjata. Näiteks, esimene, kes kogub kokku 5 kommi, on võitja.

Kõik kommid on värvitud kuni kolmevärvilise mustriaga. Kõige noorem mängija alustab ning veeretab kolme täringut korraga. Nüüd tuleb leida mängumatilt komm, millel on täringutega saadud värvikombinatsiooniga muster. Õiget kommi otsivad kõik mängijad korraga. Esimene, kes sobiva kommi leiab, võtab selle üles, näitab kontrolliks kõigile ning jätab selle endale. Järgmiseks veeretab täringuid järgmine mängija.

Mänguversioon 2:

Mängu käik on sarnane eelnevale, kuid leitud kommade matilt äravõtmise asemel osutab mängija leitud kommile ning jätab selle ka järgmisteks mänguringideks platsile. Punkte loeb kokkulepitud mängija või täiskasvanu. Mängu alguses otsustatakse koos kui kaua mäng kestab. Võitja on see, kes on mänguaja lõppedes kogunud enim punkte.

Mänguversioon 3:

Kommid jaotatakse võrdselt kõigi mängijate vahel ära. Iga mängija asetab oma kommid värvilised pooled ülespoole enda ette laiali. Mängijad veeretavad üksteise järel korraga kolme täringut. Iga täringuviske järel võivad kõik mängijad täringute värvikombinatsioonile vastava mustriaga kommid enda eest mängumatile panna. Esimene mängija, kes saab oma kommidest lahti, on võitja.

Mängu võib mängida ka kokkulepitud kestvusega – näiteks kellel 10 minuti pärast kõige vähem komme alles on, see on võitja – või leppida kokku, et võidab see, kellel jääb kõige esimesena näiteks 2 kommi alles.

Beleduc ja Taibutera soovivad Teile selles värvikirevas kommikaoses palju mängulusti!



Hoiatus! Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Väikesed osad. Lämpumisoht.
Palun hoidke müüja andmed alles.

Tootja:

Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Saksamaa
Tel +49 37360 1620

Beleduc ametlik maaletooja Eestis:

Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259

www.beleduc.de

E-pood: www.Taibutera.ee