

Memoriinimäng „Nõiaköök“

Art. 22700

Memoriinimäng „Nõiaköök“ on üks Beleduci menukamaid mängu aastast 1995. Tänu lihtsatele reeglitele armastatakse seda nii lasteaiades kui kodudes. Mäng arendab värvitundmist, mälu, motoorseid oskuseid, tähelepanu ja keskendumisvõimet.

Komplekti kuulub: 1 mängualus, 1 seeneketas, 28 puidust kärbseseent ja 1 värvitaring.

Vanus: 4+

Mängijate arv: 2-4

Mängu kestvus: 15 min

Autor: Nadine Bougie

Kas kuuled sebmist ja kõkutamist? Kust see tuleb? Hääled kostavad sügavalt metsast, kus Hermina koos oma nõidadest sõpradega maagilist nõiasuppi keedab. Kuula hoolega:

“Hookus-pookus hookus-pookus,
supp meil tuleb imehea,
nõialuud ja võlukaabu,
veel üks lisand, seda tea.
Vajad seitset kärbseseent,
mida otsi metsa seest,
kui sul õnne ja hea pea,
esimesena need katlasse sea.”

Lühijuhend

Mängijad otsivad kärbseseeni, mille pesa värv ühtib värvitaringul veeretatud värviga. Kui kärbseseene pesa värv ühtib värvitaringu värviga, võib mängija seene enda võlupatta lisada. Kui kärbseseene pesa värv värvitaringu värviga ei ühti, tuleb seen pesasse tagasi panna. Tagasi asetatud kärbseseente pesade värvid tuleb kõigil mängijatel hoolega meelde jätta, et sama värvi veeretamise korral see kiiresti üles leida. Võidab mängija, kes kogub esimesena oma võlupatta 7 kärbseseent.

Mängu valmisseadmine

Aseta mängualus lauale ning suru keerlev seeneketas selle keskele. Aseta 28 puidust kärbseseent oma pesadesse. Mängijad valivad endale võlupajad ning mängu alustab noorim nõid.

Kuidas mängida?

Esimene mängija veeretab värvitaringut ja valib kettalt ühe kärbseseene. Juhul kui:

- kärbseseene pesa värv ühtib värvitaringu värviga → mängija asetab kärbseseene oma võlupatta ja mängujärg liigub järgmise mängija kätte.
- kärbseseene pesa ei ühti värvitaringu värviga → mängija asetab kärbseseene pesasse tagasi ja mängujärg liigub järgmise mängija kätte.

Nõuanne: eelmiste mängijate poolt tagasi asetatud kärbseseente pesade värvid tasub hoolikalt meelde jätta, et sama värvi veeretamise puhul õige seen kiiresti üles leida.

Nõuanne kogenud mängijatele: Mäng muutub keerulisemaks kui iga mängija pärast oma mängukorda seeneketast pool ringi (180 kraadi) keerutab. Nii on seente all olevaid värvikombinatsioone palju keerulisem meelde jätta.

Mängu lõpp:

Võidab mängija, kes kogub esimesena oma võlupatta 7 kärbseseent.



Hoiatus! Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Väikesed osad. Lämpumisoht.
Palun hoidke müüja andmed alles.

Tootja:

Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Saksamaa
Tel +49 37360 1620

www.beleduc.de

Beleduc ametlik maaletooja Eestis:

Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259

E-pood: www.Taibutera.ee